

PERATURAN PERTANDINGAN BOLABASKET LIGA MAHASISWA 2012-2013

A. PERATURAN UMUM

1. Panitia Pengarah dan Panitia Penegak

- 1.1. Panitia Pengarah (*Steering Committee*) bertugas untuk membuat, menetapkan prosedur dan kebijakan yang akan digunakan dalam *LIGA MAHASISWA 2012-2013*. Panitia Pengarah terdiri dari PERBASI, DIKTI, dan LIMA.
- 1.2. Panitia Penegak (*Enforcing Committee*) bertugas untuk menegakkan peraturan termasuk menetapkan sanksi, denda, skorsing pemain, supporter tim, dan Perguruan Tinggi. Panitia Penegak terdiri dari: PERBASI, LIMA, dan Perwakilan dari universitas yang ditunjuk oleh Peng-Prov tiap konferensi

2. Sifat Peraturan

- 2.1. Keputusan Panitia *LIGA MAHASISWA 2012-2013* adalah final dan tidak dapat diganggu gugat.
- 2.2. Semua peserta *LIGA MAHASISWA 2012-2013* wajib mengikuti semua aturan yang telah ditetapkan oleh Panitia Pengarah.

3. Peraturan Permainan

Peraturan permainan yang digunakan dalam *LIGA MAHASISWA 2012* adalah **Peraturan Resmi Bola Basket tahun 2010 (FIBA)** dan **Peraturan Khusus LIGA MAHASISWA 2012**. **Peraturan Resmi Bola Basket tahun 2010 (FIBA)** dapat diunduh di website Perbasi (www.perbasi.or.id). Pada saat Liga Mahasiswa berlangsung tim peserta dianggap sudah memahami peraturan yang dimaksud.

4. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

- 4.1. Babak penyisihan: Konferensi *LIGA MAHASISWA 2012-2013* dilaksanakan mulai bulan Oktober 2012 sampai dengan selambat-lambatnya Februari 2013 di tempat-tempat yang telah ditentukan oleh Panitia Pengarah *LIGA MAHASISWA 2012-2013*. Babak penyisihan *LIGA MAHASISWA 2012-2013* dibagi dalam beberapa konferensi (conference), meliputi:
 - a) Wilayah I : West Java Conference di Bandung
 - b) Wilayah II : Greater Jakarta Conference (Jakarta-Banten-Bogor-Depok- Bekasi) di Jakarta
 - c) Wilayah III : Central Java DIY Conference di Yogyakarta
 - d) Wilayah IV : East Java Conference di Surabaya dan Malang
- 4.2. Babak final : Grand Final *LIGA MAHASISWA 2012-2013* akan dilaksanakan selambat-lambatnya bulan Februari 2013 di Jakarta/Depok.

5. Peserta

- 5.1. Peserta *LIGA MAHASISWA 2012-2013* adalah official, pemain, dan pelatih. Peserta tidak boleh merangkap sebagai peserta tim lain atau petugas pertandingan, atau jabatan yang menurut keputusan panitia dapat menimbulkan suatu konflik kepentingan.

- 5.2. Pemain yang mengikuti *LIGA MAHASISWA 2012-2013* adalah *student-athlete*

(Mahasiswa Aktif/Reguler) yang memenuhi persyaratan khusus LIGA MAHASISWA 2012-2013.

- 5.3. Seluruh peserta LIGA MAHASISWA 2012-2013 wajib memakai ID Card selama kegiatan berlangsung.
- 5.4. Seluruh peserta LIGA MAHASISWA 2012-2013 tidak diperbolehkan merokok selama pertandingan.
- 5.5. Para supporter Perguruan Tinggi peserta LIGA MAHASISWA 2012-2013 adalah bagian dari Perguruan Tinggi peserta yang mengikuti LIGA MAHASISWA 2012-2013, maka segala perlakuan yang dilakukan oleh para supporter adalah bagian dari tanggung jawab Perguruan Tinggi peserta LIGA MAHASISWA 2012-2013 **dan bukan merupakan tanggung jawab dari panitia.**

6. Pertemuan Teknik (*Technical Meeting*)

- 6.1. Peserta LIGA MAHASISWA 2012-2013 wajib hadir dalam *Technical Meeting* (TM). Setiap Perguruan Tinggi mengirimkan perwakilan (pelatih atau manajer beserta dengan perwakilan Perguruan Tinggi yang merupakan karyawan Perguruan Tinggi tersebut - disarankan dari bidang keolahragaan / kemahasiswaan).
- 6.2. *Technical Meeting* diselenggarakan sebanyak dua kali, yaitu *Technical Meeting* Umum dan *Technical Meeting* Konferensi.
 - 6.2.1. *Technical Meeting* Umum: membahas sistem baru LIGA MAHASISWA 2012-2013, pembagian tim ke dalam konferensi, sistem pertandingan tiap konferensi, serta registrasi pemain.
 - 6.2.2. *Technical Meeting* Konferensi: membahas jadwal pertandingan tiap konferensi, serta verifikasi dan keabsahan pemain.
- 6.3. Setelah tim peserta selesai melakukan registrasi / pendaftaran ditutup, maka daftar pemain dan ofisial yang sudah diserahkan kepada panitia dianggap *fixed* dan tidak bisa diubah, kecuali ada hal yang bersifat force majeure.
- 6.4. Membawa seluruh persyaratan yang tercantum pada bab B poin 5.13 dalam bentuk asli dan fotokopi.
- 6.5. Setiap tim yang akan bertanding harus melakukan daftar ulang (*list 12 players*), paling lambat satu jam sebelum jadwal pertandingan. Jika 1 (satu) jam sebelum pertandingan belum mendaftar ulang maka dianggap tidak hadir dan akan terkena diskualifikasi.

B. PERATURAN KHUSUS

1. Sistem Pertandingan & Waktu Pertandingan

- 1.1. Sistem pertandingan konferensi dan final LIGA MAHASISWA 2012-2013 yang diutamakan adalah konferensi dengan sistem setengah kompetisi
 - 1.1.1. Apabila satu konferensi pesertanya terdiri dari 10 atau 12 tim maka sistem yang digunakan adalah $\frac{1}{2}$ kompetisi.
 - 1.1.2. Apabila satu konferensi pesertanya terdiri dari 14 dan 20 tim maka sistem yang digunakan $\frac{1}{2}$ kompetisi dibagi 2 pool dan tim yang lolos ke babak berikutnya adalah 2 tim terbaik di setiap pool.
 - 1.1.3. Apabila satu konferensi pesertanya terdiri dari 16 dan 18 maka sistem yang digunakan adalah sistem $\frac{1}{2}$ kompetisi dibagi 2 pool dan tim yang lolos ke babak berikutnya adalah 4 tim terbaik.
- 1.2. Jumlah tim tiap konferensi yang akan masuk ke Final LIGA MAHASISWA 2012-2013 akan ditentukan berdasarkan klasemen dan rekor-menang kalah setiap tim di tiap-tiap konferensi. Penentuan pool pertandingan final akan menggunakan sistem unggulan sesuai dengan koefisien peringkat pada masing-masing konferensi-nya.
- 1.3. Waktu pertandingan pada LIGA MAHASISWA 2012-2013 adalah 4 x 10 menit.

2. Registrasi

- 2.1. Registrasi Liga Mahasiswa 2012-2013 dilakukan secara online melalui website panitia LIMA (www.ligamahasiswa.co.id).
- 2.2. Data-data atau berkas-berkas (hardcopy) pemain dan ofisial (seperti Surat Pernyataan, bukti kegiatan sosial, dll) dikumpulkan kepada masing-masing panitia wilayah paling lambat tanggal 2 Oktober 2012 jam 12.00 WIB setelah sehari sebelumnya selesai melakukan registrasi online.
- 2.3. Akses login dan password akan dikirim panitia ke alamat email masing-masing manajer tim setelah manajer tim memberikan alamat emailnya kepada panitia.
- 2.4. Biaya Registrasi Liga Mahasiswa 2012-2013 sebesar Rp. 4.000.000 (Empat Juta Rupiah).
- 2.5. Registrasi Liga Mahasiswa akan dibagi menjadi 2 (dua) Fase, yaitu:
 - 2.5.1. Fase 1: 1 September - 1 Oktober 2012
 - a. Apabila tim universitas telah selesai melakukan registrasi pada :
 1. **4-11 September 2012**, biaya pendaftaran sebesar Rp. 2.500.000 (Dua Juta Lima Ratus Ribu Rupiah)
 2. **12-19 September 2012**, biaya pendaftaran sebesar Rp 3.000.000 (Tiga Juta Rupiah)
 3. **20 September-1 Oktober 2012**, biaya pendaftaran sebesar Rp 4.000.000 (Empat Juta Rupiah)Pembayaran registrasi melalui:
BCA
No.Rekening : 81 30 1943 55
a/n : Ratna Sari Dewi
sampai dengan jam 24.00 WIB.
 - b. Apabila tim universitas tidak atau belum selesai melakukan registrasi sampai pada batas waktu yang ditentukan, maka universitas, pemain, dan ofisial tim tidak dapat mengikuti liga mahasiswa yang akan berlangsung.
 - 2.5.2. Fase 2: Data Kegiatan Sosial
 - a. Apabila tim universitas tidak melengkapi data kegiatan sosial tim, maka tim tersebut akan mendapat nilai minus pada report tim universitas, dan menjadi catatan panitia untuk memutuskan keikutsertaan tim pada Liga Mahasiswa tahun berikutnya.
 - b. Bagi tim universitas yang akan mengikuti final tetapi belum melengkapi persyaratan melakukan dan atau mengikuti kegiatan sosial, tidak diperbolehkan mengikuti Final Liga Mahasiswa.

3. Tim Peserta

- 3.1. Pada *LIGA MAHASISWA 2012-2013*, setiap Perguruan Tinggi harus mengirimkan satu tim putra dan satu tim putri jika tim tersebut sudah mengikuti Liga Mahasiswa tahun sebelumnya.
- 3.2. Bagi Perguruan Tinggi yang baru pertama kali mengikuti Liga Mahasiswa diperbolehkan hanya mengikuti satu tim pa/pi saja.
- 3.3. Setiap Perguruan Tinggi yang mendaftar wajib menyertakan rekomendasi dari pihak Rektorat Perguruan Tinggi dan Peng-Prov Perbasi setempat.
- 3.4. Setiap Perguruan Tinggi yang mendaftar setuju untuk bekerja sama dan mendukung kegiatan marketing dan promosi sponsor *LIGA MAHASISWA 2012-2013* dengan cara menyediakan ruangan, lokasi, atau pun titik-titik strategis yang dapat digunakan oleh sponsor di area Perguruan Tinggi selama masa berlangsungnya *LIGA MAHASISWA 2012-2013*.

- 3.5. Setiap tim dapat mendaftarkan 24 (dua puluh empat) pemain dan 6 (enam) orang official. Yang termasuk official diantaranya adalah tim manajer, manajer promosi, pelatih, asisten pelatih, perlengkapan, medis, atau jabatan lainnya. Didalam setiap pertandingan hanya 6 (enam) orang official yang boleh mendampingi tim.
- 3.6. Setiap tim harus melakukan pendaftaran ulang setiap akan melakukan pertandingan. Jumlah pemain yang didaftarkan pada setiap pertandingan adalah 12 (dua belas) orang.
- 3.7. Setelah *Technical Meeting* Umum, daftar pemain dan official yang terdaftar tidak bisa diubah, kecuali karena alasan *force majeure*. Definisi *force majeure* berdasarkan persepsi panitia.
- 3.8. Untuk keperluan pendaftaran, setiap tim harus mengisi formulir daftar pemain (*teamlist*) secara online dan melampirkan foto dengan menggunakan kostum yang seragam (format ekstensi JPEG). *Softcopy* team list dapat diproses melalui *registrasi online*, sementara *hardcopy* dicetak berwarna.
- 3.9. Jumlah pemain dan official yang boleh berada di area bangku cadangan (bench) adalah 18 (delapan belas) orang pada saat pertandingan 12 (dua belas) pemain dan 6 (enam) official.
- 3.10. Setiap Perguruan Tinggi berhak mempunyai sponsor untuk mendukung pelaksanaan tim, dengan ketentuan sebagai berikut:
 - a. Sponsor bukan merupakan produk yang khusus untuk orang dewasa (contoh: rokok, minuman keras, dll)
 - b. Sponsor bukan merupakan kompetitor langsung dari sponsor utama (info mengenai sponsor dapat dikonfirmasi ke Panitia Pengarah).
- 3.11. Setiap pertandingan akan didokumentasikan dan direkam dengan video, yang bertanggung jawab akan hal tersebut adalah Peng-Prov panitia pelaksana.
- 3.12. Setiap tim peserta dan official harus mengizinkan kru media dari *LIGA MAHASISWA 2012-2013* untuk meliput kegiatan aktivitas promosi tim yang termasuk: interview, game contest, dll.

4. Kegiatan Sosial

- 4.1. Setiap tim peserta (pemain, manager, pelatih & asisten pelatih, manager promosi), harus melakukan kegiatan sosial sebanyak 6 (enam) jam setiap musimnya di lokasi-lokasi yang disetujui oleh panitia *LIGA MAHASISWA 2012-2013*.
- 4.2. Kegiatan sosial yang dimaksud adalah seperti mengajar bermain basket disekolahan, coaching clinic diberbagai tempat, bakti sosial (membantu panti asuhan, dll)
- 4.3. Kegiatan sosial tiap tim harus didokumentasikan guna kepentingan kelengkapan syarat registrasi fase 2.
- 4.4. Sebelum memulai kegiatan sosial, peserta harus mendaftarkan lokasi kegiatan beserta dengan info pengurus lembaga tersebut di website kami (www.ligamahasiswa.co.id)

5. Pemain

- 5.1. Pemain yang mengikuti *LIGA MAHASISWA 2012-2013* adalah *student-athlete* atau mahasiswa yang terdaftar, aktif (kuliah D1, D2, D3, S1, dan S2), dan tergabung dalam tim bolabasket perguruan tinggi yang bersangkutan.
- 5.2. Pemain *LIGA MAHASISWA 2012-2013* adalah mahasiswa asli dari Perguruan Tinggi yang bersangkutan dan berstatus *full time* / mahasiswa aktif yang dibuktikan dengan Surat Rekomendasi fakultas masing-masing, KTM, KHS, dan KRS asli.

- 5.3. Mahasiswa pasca sarjana (S2) diperbolehkan mengikuti *LIGA MAHASISWA* selama masih memenuhi persyaratan batas umur.
- 5.4. Pemain *LIGA MAHASISWA 2012-2013* tidak boleh merangkap sebagai reporter, ofisial, petugas pertandingan *LIGA MAHASISWA 2012-2013*, atau jabatan lainnya yang dapat menimbulkan konflik kepentingan.
- 5.5. Umur maksimal pemain *LIGA MAHASISWA 2012-2013* adalah 23 tahun (lahir sesudah tanggal 31 Desember 1988).
- 5.6. Setiap pemain hanya berkesempatan untuk mengikuti *LIGA MAHASISWA* maksimal sebanyak 4 musim kompetisi, terhitung mulai dari musim kompetisi tahun 2011.
- 5.7. Pemain hanya boleh terdaftar dalam 1 (satu) Perguruan Tinggi selama mengikuti *LIGA MAHASISWA* yang sedang berlangsung.
- 5.8. Pemain Pindah Fakultas/Jurusan:
 - 5.8.1. Pemain yang menjadi mahasiswa baru pada universitas yang sama di fakultas yang sama dengan jurusan yang sama dan akan membela tim yang sama tidak diperbolehkan mengikuti Liga Mahasiswa selama satu musim.
 - 5.8.2. Pemain yang menjadi mahasiswa baru pada universitas yang sama di **fakultas yang berbeda dengan jurusan yang berbeda** dan akan membela tim yang sama dapat mengikuti Liga Mahasiswa dengan menunjukkan IPK terakhir (min 2.0) saat mahasiswa tersebut kuliah di fakultas dan jurusan sebelumnya dan bukti keabsahan.
 - 5.8.3. Pemain yang menjadi mahasiswa baru pada universitas yang sama di **fakultas yang berbeda dengan jurusan yang berbeda**, dikarenakan mahasiswa tersebut **dikeluarkan dan/atau Drop Out dari fakultas sebelumnya**, maka harus vakum dari *LIGA MAHASISWA* selama 1 (satu) musim.
 - 5.8.4. Bukti keabsahan bagi mahasiswa baru yang pernah mengikuti Liga Mahasiswa sebelumnya adalah dengan menyertakan KRS (Kartu Rencana Studi), tanda bukti pembayaran dan Surat Pemberitahuan yang menyatakan bahwa mahasiswa yang bersangkutan telah diterima sebagai mahasiswa baru di Universitas / fakultas tersebut.
- 5.9. Apabila pemain yang sudah pernah mengikuti Liga Mahasiswa terdaftar kembali sebagai Mahasiswa Baru di Universitas lain, maka pemain tersebut harus vakum terlebih dahulu selama 1 (satu) musim.
- 5.10. Mahasiswa berkewarganegaraan asing (WNA) diperbolehkan mengikuti *LIGA MAHASISWA 2012-2013*, dengan ketentuan sebagai berikut:
 - 5.10.1. Mahasiswa tersebut adalah mahasiswa *fulltime*.
 - 5.10.2. Mahasiswa tersebut bukan mahasiswa yang ikut dalam program pertukaran pelajar.
 - 5.10.3. Tiap-tiap Perguruan Tinggi berhak mengikutsertakan mahasiswa asing (WNA) sebanyak maksimal 2 (dua) orang.
- 5.11. Minimal IPK Kumulatif pemain *LIGA MAHASISWA 2012-2013* adalah 2.0, kecuali mahasiswa tahun pertama, dengan penjelasan detail sebagai berikut:
 - 5.11.1. Tahun Pertama:

Bilamana pemain mendaftar untuk kuartal Agustus – Desember dan tidak memiliki IPK karena masih berstatus mahasiswa baru, maka pemain bebas bergabung dengan tim Perguruan Tinggi
 - 5.11.2. Tahun Kedua, Ketiga, dan Keempat
Eligibilitas pemain dilihat dari rata-rata IPK sampai akhir bulan Agustus 2012.

- 5.11.3. Untuk putaran final konferensi *LIGA MAHASISWA 2012-2013*, mahasiswa wajib memberikan IPK semester terakhir/terbaru minimum 2.0
- 5.12. Pemain yang masuk dalam kategori profesional adalah pemain yang pernah masuk dalam daftar resmi musim kompetisi profesional di tahun ini dan tahun sebelumnya, tidak diperbolehkan mengikuti *LIGA MAHASISWA 2012-2013* kecuali WNBL (pemain putri).
- 5.13. Pemain *Liga Mahasiswa 2012-2013* wajib menyertakan dokumen berikut sebagai persyaratan pendaftaran:
- Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) yang masih berlaku asli
 - Transkrip/Kartu Hasil Studi Semester (kecuali MABA) dan Kartu Rencana Studi (KRS) asli
 - Ijazah SMA asli
 - Akte Kelahiran asli
 - Kartu Tanda Penduduk (KTP)
 - File pas foto (ekstensi JPEG, yang sudah diberi nama lengkap dan keterangan pemain atau official)
 - Surat Pernyataan ditandatangani diatas materai yang menyatakan bahwa pemain yang mengikuti kompetisi ini adalah benar mahasiswa aktif di universitas tersebut
 - Hasil Ujian Tengah Semester atau data-data lainnya yang dirasakan perlu oleh Panitia Penegak untuk menentukan keabsahan pemain
- 5.14. Pemain wajib memberikan alamat email dan nomor handphone yang dapat dihubungi (contact person) seluruh peserta *LIGA MAHASISWA 2012-2013*.

6. Oficial

Setiap tim wajib mempunyai:

- 6.1. Tim Manajer, yaitu orang yang bertugas sebagai penghubung antara tim dan panitia (sesuatu yang berhubungan dengan tim dan panitia). Manajer tim diharuskan memberikan alamat email kepada panitia untuk kepentingan registrasi.
- 6.2. Pelatih & Asisten Pelatih, yaitu orang yang bertugas melatih tim. Pelatih harus memiliki lisensi kepelatihan minimal B (yang masih berlaku).
- 6.2.1. Hanya pelatih yang diijinkan untuk tetap berdiri selama pertandingan. Dia dapat mengarahkan pemain secara lisan selama pertandingan dengan tetap berada di daerah bangku cadangannya.
- 6.2.2. Hanya pelatih yang boleh bertanya kepada wasit tetapi harus melalui pengawas pertandingan (pada saat bola mati dan jam berhenti).
- 6.2.3. Pelatih dan asisten pelatih diperbolehkan mendatangi petugas meja selama pertandingan untuk menanyakan informasi pertandingan ketika bola mati.
- 6.2.4. Pertanyaan maupun protes yang disampaikan tidak boleh melewati batas norma kesopanan.
- 6.3. Manajer Promosi, yaitu orang yang bertanggung jawab untuk melaksanakan kegiatan promosi untuk *LIGA MAHASISWA 2012-2013* di kampusnya dan kegiatan-kegiatan promosi oleh sponsor yang bersangkutan dengan *LIGA MAHASISWA 2012-2013*.

6.4. Reporter, yaitu orang yang bertugas:

6.5.1. Mengelola akun twitter dengan *username* berformat: @timBasket (singkatan nama Perguruan Tinggi). Misalnya, untuk tim dari Perguruan Tinggi Indonesia akan menggunakan akun dengan *username*@timBasketUI. Setiap *tweet* yang diproduksi oleh admin pemegang akun harus menggunakan "tagar" atau *hashtag*: #LIMA2012-2013

6.5.2. Ikut serta mengelola website LIGA MAHASISWA sebagai penulis/perwakilan tim Perguruan Tinggi dengan konten sebagai berikut:

- a. Konten Harian, yaitu hasil reportase berupa tulisan dan foto seputar tim dan pertandingan yang berlangsung (sebelum-pertandingan, saat pertandingan, dan setelah-pertandingan); dan statistik pertandingan.
- b. Konten Mingguan, yaitu berupa profil tim Perguruan Tinggi (pemain, pelatih, manajer, maskot (*bila ada*), pemandu sorak (*bila ada*), dan supporter dari tim Perguruan Tinggi).

6.5. Selama pertandingan berlangsung, Oficial wajib mengenakan pakaian rapi. Yang dimaksud dengan berpakaian rapi adalah:

Mengenakan polo shirt atau kemeja berkerah, berlengan pendek atau panjang. Celana panjang kain (bukan jeans atau kargo) /rok kain formal (dibawah lutut) . Sepatu pantofel warna hitam dan berkaus kaki gelap (sepatu tertutup, bukan selop atau sandal).

Jika tidak berpakaian rapi maka ofisial tidak diperbolehkan mendampingi tim selama pertandingan.

6.6. Seluruh ofisial tidak diperbolehkan merokok selama bertugas mendampingi tim.

7. Kostum

7.1. Setiap tim wajib memiliki minimal dua set kostum basket yang terdiri dari:

- a. Kostum berwarna terang.
- b. Kostum berwarna gelap.
- c. Kostum alternatif berwarna terang atau gelap (*bila ada*).

7.2. Kostum harus seragam baik desain, nomor, nama identitas Perguruan Tinggi dan nama punggung.

7.3. Kostum harus mencantumkan identitas Perguruan Tinggi di bagian dada dan harus berhubungan dengan nama serta identitas Perguruan Tinggi (diperbolehkan memakai nama julukan atau maskot tim).

7.4. Kostum harus dilengkapi emblem *LIGA MAHASISWA* yang diletakkan di dada sebelah kiri. Jika ada logo Perguruan Tinggi/tim harus diletakkan di dada sebelah kanan dibagian depan.

7.5. Tim yang memiliki sponsor Perguruan Tinggi atau sponsor pribadi hanya diperbolehkan untuk menempatkan logo sponsor pribadi tersebut pada kostum/seragam pemanasan yang digunakan saat Konferensi LIGA MAHASISWA (dengan persetujuan panitia). Namun pada saat *Grand Final* LIGA MAHASISWA hanya sponsor yang disetujui oleh panitia LIGA MAHASISWA sebagai promotor yang diperbolehkan untuk dipasang pada kostum tersebut.

7.6. Kostum wajib memiliki satu warna dominan dengan proporsi sebanyak 80%.

7.7. Nama yang tertulis di kostum harus merupakan bagian dari nama asli pemain, dengan penulisan yang sesuai dengan Akta Kelahiran.

7.8. Nomor kostum bebas, mulai dari 0 sampai 99 . Nomor pada atasan terdapat

pada bagian depan dan belakang, sementara pada bawahan terdapat pada bagian depan bagian kanan.

- 7.9. Setiap pemain hanya boleh menggunakan 1 (satu) nomor saja. Tidak diperbolehkan mengganti nomor selama liga berlangsung. Jika hal tersebut dilakukan maka pemain yang bersangkutan tidak diijinkan untuk bermain.
- 7.10. Semua kostum yang dipakai dalam pertandingan harus ditunjukkan dan mendapat persetujuan panitia penegak *LIGA MAHASISWA 2012-2013* ketika Technical Meeting Konferensi.

8. Bola Pertandingan dan Pemanasan

Bola yang digunakan untuk pemanasan dan pertandingan adalah Bola (Sponsor) ukuran 7 untuk putra dan Bola (Sponsor) ukuran 6 untuk putri.

9. Perangkat Pertandingan

Yang merupakan perangkat pertandingan adalah:

- 9.1. Wasit, Koordinator Wasit, Pengawas Pertandingan yang ditunjuk dan ditugaskan oleh Peng-Prov Perbasi tuan rumah konferensi.
- 9.2. Technical Delegate, diwakili oleh 1 (satu) orang yang ditunjuk langsung oleh PP. PERBASI dengan tugas membantu panitia pelaksana dalam menyelesaikan berbagai persoalan teknis selama berlangsungnya pertandingan
- 9.3. Wasit yang memimpin jalannya pertandingan minimal berlisensi B 2.
- 9.4. Panitia LIGA MAHASISWA dapat menggunakan 2 (dua) dan atau 3 (tiga) wasit, dan 1 (satu) pengawas pertandingan.
- 9.5. Penugasan wasit dilaksanakan oleh koordinator wasit berdasarkan pertimbangan Pengawas Pertandingan.

10. Panitia Hakim

- 10.1. Panitia Hakim terdiri dari 3 (tiga) orang yaitu Technical Delegate, Ketua Panpel dan 1 (satu) orang dari wakil peserta (Tim Manager) secara bergilir yang timnya sedang tidak bertanding. Apabila ketua berhalangan maka salah seorang anggota ditunjuk sebagai ketua berdasarkan musyawarah dan kesepakatan antar Anggota Panitia Hakim.
- 10.2. Anggota-anggota yang berkepentingan dalam satu persoalan yang dibicarakan tidak diperkenankan untuk ikut serta dalam pertemuan/perundingan atau pemungutan suara bilamana persoalan tersebut sedang dibahas.
- 10.3. Panitia Hakim akan bersidang dalam waktu selambat-lambatnya 24 (dua puluh empat) jam, setelah pertandingan yang terkait berakhir.
- 10.4. Keputusan Panitia Hakim adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

11. Protes

- 11.1. Protes administrasi adalah protes mengenai keabsahan pemain tim peserta. Protes administrasi dapat dilayangkan paling lambat 16 Oktober 2012 melalui info@ligamahasiswa.co.id dengan subject PROTES ADMINISTRASI.
- 11.2. Protes teknis pertandingan adalah protes yang diajukan mengenai jalannya pertandingan. Protes teknis pertandingan dapat diajukan kepada Pengawas Pertandingan secara tertulis dalam waktu 30 (tigapuluh) menit setelah pertandingan selesai dengan membayar biaya pengaduan/protes sebesar Rp. 1.500.000,- (Satu Juta Lima Ratus Ribu Rupiah).

- 11.3. Tim peserta yang melakukan protes teknis pertandingan, kapten timnya terlebih dahulu menandatangani blangko pertandingan atau scoresheet.
- 11.4. Pengaduan/protes akan diselesaikan oleh Panitia Penegak *LIGA MAHASISWA 2012-2013*
- 11.5. Panitia Penegak *LIGA MAHASISWA 2012-2013* menyelesaikan pengaduan dari regu peserta melalui Pengawas Pertandingan, pengaduan secara tertulis disampaikan kepada Pengawas Pertandingan, dan Panitia Penegak *LIGA MAHASISWA 2012-2013* akan menetapkan suatu keputusan sebelum pertandingan berikutnya bagi regu yang bermasalah.
- 11.6. Keputusan adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 11.7. Jika protes dinyatakan benar maka biaya pengaduan/protes akan dikembalikan

12. Pemogokan

Pada dasarnya pertandingan yang sedang berlangsung tidak boleh diberhentikan, karena suatu pemogokan:

- 12.1. Apabila karena sesuatu sebab sehingga pertandingan berhenti, maka wasit akan memberikan waktu 5 (lima) menit kepada Kapten regunya yang sedang bertanding, jika waktu 5 (lima) menit tersebut sudah dilalui dan regu yang dimaksud tetap tidak bersedia melanjutkan pertandingan maka regu tersebut dianggap melakukan pemogokan dan dinyatakan diskualifikasi dan kalah WO sampai liga ini berakhir.
- 12.2. Apabila wasit yang melakukan pemogokan, maka terhadap wasit tersebut dilakukan pemecatan sementara sebagai wasit oleh pengawas pertandingan dan untuk kelancaran pertandingan, Panpel berhak menunjuk wasit pengganti setelah berkonsultasi dengan Pengawas Pertandingan.

13. Keonaran

- 13.1. Apabila menurut pengamatan dan pertimbangan dari wasit dan pengawas pertandingan ada pemain atau official yang membuat keonaran maka terhadap yang bersangkutan dikenakan sanksi diskualifikasi sampai liga ini berakhir.
- 13.2. Pemain yang dikenakan sanksi diskualifikasi tidak dapat digantikan.

14. Penganiayaan dan Perkelahian

- 14.1. Setiap pemain yang melakukan penganiayaan terhadap pemain lawan dan atau kepada wasit yang memimpin jalannya pertandingan, maka wasit berhak mengeluarkan pemain tersebut dari pertandingan dan secara otomatis dikenakan larangan bermain pada sisa pertandingan sampai liga berakhir.
- 14.2. Jika terjadi pemukulan maka baik pemukul pertama maupun pembalas pukulan tidak diperkenankan bermain pada sisa pertandingan yang sedang berjalan dan sampai liga berakhir dan dikenakan denda sebesar Rp. 1.000.000,- (Satu Juta Rupiah). Jika tim tidak membayar denda, maka tim tersebut tidak bisa bertanding dipertandingan selanjutnya.
- 14.3. Apabila peristiwa penganiayaan mengakibatkan terjadinya perkelahian massal antara pemain dari kedua tim maka terhadap kedua pemain yang menjadi sumber penyebab, wasit berhak mengeluarkan kedua pemain dari pertandingan dan secara otomatis akan dikenakan larangan untuk bermain pada sisa pertandingan sampai liga berakhir dan dikenakan denda sebesar sesuai dengan besarnya uang pendaftaran.

- 14.4. Pemukulan yang dilakukan pemain terhadap wasit dan petugas pertandingan akan mengakibatkan dicoretnya pemain tersebut dari keseluruhan pertandingan sampai liga ini selesai dan dikenakan denda sebesar Rp. 1.000.000,- (satu Juta Rupiah). Apabila tidak dibayar, maka tim pemain yang bersangkutan tidak dapat melanjutkan sisa pertandingan sampai liga ini berakhir.
- 14.5. Pemukulan yang dilakukan secara massal (beramai-ramai) terhadap pemain lawan, wasit, dan petugas pertandingan yang dilakukan oleh pemain dan official tim peserta akan dikenakan sanksi diskualifikasi dari pertandingan tersebut dan tidak diperbolehkan bermain sampai liga ini berakhir, serta dikenakan denda sebesar sesuai dengan besarnya uang pendaftaran. Apabila denda tersebut tidak dibayar maka tim yang bersangkutan tidak dapat mengikuti LIGA MAHASISWA di tahun berikutnya.
- 14.6. Jika karena kejadian tersebut (14.2-14.5) salah satu pihak menyakan sikap untuk tidak bersedia melanjutkan pertandingan, maka tim tersebut dianggap melakukan pemogokan dan dinyatakan kalah WO, juga mendapat sanksi WO dari panitia.

15. Gangguan-Gangguan

Apa bila terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan maka penyelesaian gangguan tersebut ditunggu sampai 30 (tiga puluh) menit, jika setelah 30 (tiga puluh) menit gangguan tersebut tidak dapat diatasi, maka ditentukan sebagai berikut:

- 15.1. Apabila gangguan terjadi pada periode pertama pertandingan akan diulang dan hasil skor pun diulang.
- 15.2. Apabila gangguan terjadi pada periode ke 2 (dua) dan ke 3 (tiga) pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu dan hasil score yang ada.
- 15.3. Apabila gangguan terjadi pada periode ke 4 (empat), pertandingan dinyatakan selesai hasilnya dinyatakan sah.
- 15.4. Apabila gangguan terjadi pada babak tambahan, maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Bila terjadi skor sama, maka pertandingan babak tambahan akan diulang seluruhnya dan skor diteruskan.

16. Tim Yang Tidak Hadir

- 16.1. Tim yang tidak hadir ketempat pertandingan yang sudah ditentukan tanpa memberi alasan yang dapat diterima oleh pengawas pertandingan dapat dianggap sama dengan melakukan pemogokan (WO).
- 16.2. Bila pada saat jam pertandingan tim belum hadir maka panitia akan menunggu selama 15 (lima belas) menit dari jam pertandingan. apabila setelah 15 (lima belas) menit waktu yang diberikan tim masih belum ada konfirmasi untuk hadir di lapangan maka tim tersebut dianggap mengundurkan diri dan dinyatakan kalah di pertandingan.

17. Sanksi Penghinaan

- 17.1. Penghinaan yang dilakukan oleh Oficial, dan Pemain
 - a. Penghinaan dilakukan tanpa kontak fisik akan dikenakan Diskualifikasi pada pertandingan yang berjalan dan tidak diperkenankan mengikuti 3 (tiga) pertandingan berikutnya.
 - b. Penghinaan yang dilakukan dengan kontak fisik akan dikenakan Diskualifikasi pada pertandingan yang berjalan dan tidak diperkenankan mengikuti 5 (lima) pertandingan berikutnya.

- c. Pemain atau official yang melakukan penghinaan harus membuat Surat Pernyataan Permohonan Maaf kepada panitia LIGA MAHASISWA 2012-2013.

17.2. Penghinaan yang dilakukan oleh Supporter

- a. Supporter tim yang menyebabkan perkelahian massa akan dikenakan Sanksi Diskualifikasi selama 2 tahun.
- b. Jika Supporter atau massa tidak dapat dikendalikan oleh pihak panitia, maka sepenuhnya akan diserahkan oleh Pihak Berwajib.

18. Pemalsuan Dokumen (akte, ijazah, KTM, KRS, KHS, dll)

- 18.1. Pemain/pelatih/ofisial tim yang bersangkutan akan dikenakan diskualifikasi dan sanksi 2 tahun tidak dapat mengikuti Liga Mahasiswa.
- 18.2. Pihak yang bertanggung jawab akan dilaporkan kepada Pihak Berwajib karena dinilai telah melakukan tindakan kriminal berupa pemalsuan dokumen, dan tidak boleh terlibat dalam kegiatan Liga Mahasiswa selama 2 tahun.
- 18.3. Bagi universitas yang Pemain/ofisial Tim nya terbukti melakukan pemalsuan dokumen akan terkena sanksi sebesar 2x lipat sesuai dengan besarnya uang pendaftaran.

19. Rapot

Setiap peristiwa, hukuman/sanksi, dan atau tindakan yang menguntungkan maupun yang merugikan tim peserta akan dicatat untuk dijadikan informasi dan dasar penilaian tim yang bersangkutan di LIGA MAHASISWA tahun berikutnya.

20. WO

- 20.1. Tim Universitas yang melakukan WO saat pertandingan akan dan atau sedang berjalan akan dikenakan diskualifikasi selama 1 (satu) musim.
- 20.2. Universitas yang bersangkutan dikenakan sanksi sebesar biaya pendaftaran.

21. Force Majeur

- 21.1. Force Majeur adalah suatu keadaan yang terjadi diluar Kekuasaan manusia seperti banjir, kebakaran, petir, gempa bumi, wabah, perang, perang saudara, huru-hara, pemogokan, pembatasan oleh penguasa dari suatu pemerintahan, atau dikarenakan suatu keadaan atau kejadian alamiah yang tidak dapat diduga sebelumnya.
- 21.2. Panitia LIGA MAHASISWA 2012-2013 berhak untuk menentukan suatu kejadian adalah suatu keadaan force majeure atau bukan.

22. Penutup

Hal-hal lain yang tidak atau belum diatur dalam peraturan pertandingan ini, akan ditetapkan kemudian oleh pihak Panitia.